

Exercice 11 Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 4 et $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ une base de E . Considérons les vecteurs $u = -e_1 + e_3$, $v = e_1 + e_2 - e_3$, $w = e_1 + e_2 + e_3 - e_4$, $a = 2e_1 + e_2 - e_4$ et $b = e_1 + e_3 + e_4$ et les sous-espaces vectoriels F et G engendrés respectivement par (u, v, w) et (a, b) .

- Déterminer une base et la dimension de F puis de G . Écrire la formule de Grassmann et en déduire que F et G ne sont pas en somme directe.
- Déterminer une base et la dimension de $F + G$. En déduire la dimension de $F \cap G$.
- Trouver un système d'équations de F et de G , puis en déduire un système d'équations de $F \cap G$ et une base de $F \cap G$.
- Compléter la base de $F \cap G$ obtenue à la question précédente par des vecteurs de \mathcal{B} pour obtenir une base de E . En déduire un supplémentaire de $F \cap G$ dans E .

1. $F = \text{Vect}(u, v, w)$. La famille $\mathcal{B}_F = \{u, v, w\}$ est génératrice de F . En outre, \mathcal{B}_F est libre : si $\lambda u + \mu v + \nu w = 0_E$, alors $\lambda = \mu = \nu = 0$. En effet :

$$\lambda u + \mu v + \nu w = 0_E \Leftrightarrow \lambda(-e_1 + e_3) + \mu(e_1 + e_2 - e_3) + \nu(e_1 + e_2 + e_3 - e_4) = 0_E$$

$$\Leftrightarrow (-\lambda + \mu + \nu)e_1 + (\mu + \nu)e_2 + (\lambda - \mu + \nu)e_3 + \nu e_4 = 0_E$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -\lambda + \mu + \nu = 0 \\ \mu + \nu = 0 \\ \lambda - \mu + \nu = 0 \\ \nu = 0 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{car } \mathcal{B} \text{ est une base, donc libre, d'où} \\ \text{l'unique comb. linéaire de } e_1, e_2, e_3, e_4 \text{ égale} \\ \text{à } 0_E \text{ est celle où tous les coeff sont } 0 \end{array}$$

$$\begin{cases} -\lambda + \mu + \nu = 0 \\ \mu + \nu = 0 \\ \lambda - \mu + \nu = 0 \\ \nu = 0 \end{cases} \xrightarrow{L_1 \leftarrow L_2 - L_1} \begin{cases} \lambda = 0 \\ \mu + \nu = 0 \rightarrow \mu = 0 \\ \lambda - \mu + \nu = 0 \\ \nu = 0 \end{cases} \quad \text{, d'où } \lambda = \mu = \nu = 0$$

Donc \mathcal{B}_F est une base de F et $\dim F = \text{card}(\mathcal{B}_F) = 3$

• $G = \text{Vect}(a, b)$. La famille $\mathcal{B}_G = \{a, b\}$ est par définition génératrice de G . Elle est libre car formée par deux vecteurs non colinéaires (\mathcal{B} est une base et a a coordonnée de e_2 différente de 0 ; b a coordonnée de e_2 égale à 0). Donc \mathcal{B}_G est une base de G et $\dim G = \text{card}(\mathcal{B}_G) = 2$.

La formule de Grassmann pour F et G est

$$\dim(F+G) = \dim F + \dim G - \dim(F \cap G) = 3 + 2 - \dim(F \cap G) = 5 - \dim(F \cap G).$$

Puisque $F+G$ est un sev de E , on a $\dim(F+G) \leq 4$. Ainsi :

$$5 - \dim(F \cap G) = \dim(F+G) \leq 4 \quad \text{entraîne} \quad \dim(F \cap G) \geq 5 - 4 = 1$$

Ainsi $F \cap G \neq \{0_E\}$ (car $\dim(\{0_E\}) = 0$) et donc F et G ne sont pas en somme directe.

2. $\mathcal{B}_F \cup \mathcal{B}_G$ est une famille g n ratrice de $F+G$ (car tout  l ment $u \in F+G$ est de la forme $u = u_F + u_G$ o  $u_F \in F$ et $u_G \in G$. Si on  crit u_F comme combinaison lin aire d' l ments de \mathcal{B}_F et u_G comme combinaison lin aire d' l ments de \mathcal{B}_G , alors $u = u_F + u_G$ est combinaison lin aire d' l ments de $\mathcal{B}_F \cup \mathcal{B}_G$). Clairement, $\mathcal{B}_F \cup \mathcal{B}_G$ ne peut pas  tre libre, car son cardinal est $5 \geq \dim E \geq \dim(F+G)$.

On peut toutefois extraire de $\mathcal{B}_F \cup \mathcal{B}_G$ une base de $F+G$. En fait, une sous-famille libre maximale de $\mathcal{B}_F \cup \mathcal{B}_G$ sera une base de $F+G$.

(voir la preuve du th or me 1 du ch. 2). Pour d terminer une sous-famille libre maximale de $\mathcal{B}_F \cup \mathcal{B}_G$: on  tudie les solutions de

$$\lambda_1 u + \lambda_2 v + \lambda_3 w + \lambda_4 a + \lambda_5 b = 0_E, \quad (*)$$

ca d: $\lambda_1(-e_1+e_3) + \lambda_2(e_1+e_2-e_3) + \lambda_3(e_1+e_2+e_3-e_4) + \lambda_4(2e_1+e_2-e_4) + \lambda_5(e_1+e_3+e_4) = 0_E$

$$\Leftrightarrow (-\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 + 2\lambda_4 + \lambda_5)e_1 + (\lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_4)e_2 + (\lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_5)e_3 + (\lambda_3 - \lambda_4 + \lambda_5)e_4 = 0_E$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 + 2\lambda_4 + \lambda_5 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_4 = 0 \\ \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_5 = 0 \\ -\lambda_3 - \lambda_4 + \lambda_5 = 0 \end{cases} \quad \text{because } \mathcal{B} = \{e_1, e_2, e_3, e_4\} \text{ est une base de } E \text{ donc libre.}$$

$$\begin{matrix} \lambda_1 \leftarrow \lambda_3 \\ \lambda_3 \leftarrow (\lambda_1 + \lambda_3)/2 \end{matrix} \begin{cases} \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_5 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_4 = 0 \\ \lambda_3 + \lambda_4 + \lambda_5 = 0 \\ -\lambda_3 - \lambda_4 + \lambda_5 = 0 \end{cases} \xrightarrow{\lambda_4 \leftarrow \frac{\lambda_4 + \lambda_3}{2}} \begin{cases} \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_5 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_4 = 0 \\ \lambda_3 + \lambda_4 + \lambda_5 = 0 \\ \lambda_5 = 0 \end{cases} \quad (S)$$

des vecteurs qui correspondent aux variables avec les pivots, ca d u, v, w, b , forment sous-famille libre maximale. Remarque que le fait que $\{u, v, w, b\}$ est libre on peut le voir du m me syst me avec $\lambda_4 = 0$ (ca d sans a dans $(*)$), qui a alors solution unique $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_5 = 0$. Puisque $\{u, v, w, a, b\}$ n'est pas libre, $\{u, v, w, b\}$ est libre maximale.

Puisque $\text{card}\{u, v, w, b\} = 4$, on conclut que $\dim(F+G) = 4$ et donc $F+G = E$.

Une base de $F+G=E$ est $\{u, v, w, t\}$, une deuxième est $B = \{e_1, e_2, e_3, e_4\}$.

De la formule de Grassmann on déduit que

$$\dim(F \cap G) = \dim F + \dim G - \dim(F+G) = 3+2-4=1$$

REM: le système (5) peut être utilisé pour écrire a comme combinaison

linéaire de $\{u, v, w, t\}$. En effet, si on le résout, on obtient

$$\begin{cases} \lambda_1 = \lambda_4 \\ \lambda_2 = 0 \\ \lambda_3 = -\lambda_4 \\ \lambda_5 = 0 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{On substitue dans (5) et on obtient, pour tous } \lambda_4 \in \mathbb{R} \\ \lambda_4 u + 0 \cdot v - \lambda_4 w + \lambda_4 a + 0 \cdot t = 0_E, \text{ c\`ad } \lambda_4(u - w + a) = 0_E. \text{ Si on choisit} \\ \lambda_4 = 1, \text{ on en d\`eduit } a = -u + w, \text{ comme l'on peut v\`erifier.} \end{array}$$

3. Système d'équations pour F:

on cherche les conditions afin que $h = xe_1 + ye_2 + ze_3 + te_4$ soit dans $F = \text{Vect}(u, v, w)$

c\`ad afin que il existe $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R}$ tels que $h = \lambda_1 u + \lambda_2 v + \lambda_3 w$. Explicitement:

$$\lambda_1 u + \lambda_2 v + \lambda_3 w = xe_1 + ye_2 + ze_3 + te_4$$

$$\Leftrightarrow \lambda_1(-e_1 + e_3) + \lambda_2(e_1 + e_2 - e_3) + \lambda_3(e_1 + e_2 + e_3 - e_4) = xe_1 + ye_2 + ze_3 + te_4$$

$$\Leftrightarrow (\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3)e_1 + (\lambda_2 + \lambda_3)e_2 + (-\lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3)e_3 - \lambda_3 e_4 = xe_1 + ye_2 + ze_3 + te_4$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = x \\ \lambda_2 + \lambda_3 = y \\ \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 = z \\ -\lambda_3 = t \end{cases}$$

d'après l'unicité des coordonnées d'un vecteur dans la base B

$$\begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_3 \\ L_3 \leftarrow -L_4 \\ L_4 \leftarrow (L_3 + L_1)/2 \end{array} \left\{ \begin{array}{l} \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 = z \\ \lambda_2 + \lambda_3 = y \\ \lambda_3 = -t \\ \lambda_3 = \frac{x+z}{2} \end{array} \right. \xrightarrow{L_4 \leftarrow L_4 - L_3} \left\{ \begin{array}{l} \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 = z \\ \lambda_2 + \lambda_3 = y \\ \lambda_3 = -t \\ \boxed{0 = \frac{x+z}{2} + t} \end{array} \right.$$

Les trois premières équations, qui contiennent les pivots, permettent de déterminer une solution $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$, à condition que le système soit compatible,

c\`ad que (x, y, z, t) satisfait la dernière équation $0 = \frac{x+z}{2} + t$, c\`ad

$x+z+2t=0$, qui est l'équation que $xe_1 + ye_2 + ze_3 + te_4$ doit satisfaire afin

qu'il soit dans F , c\`ad c'est l'équation définissant F .

$\dim(FNG) = 1$, c'est-à-dire FNG est une droite vectorielle. Par conséquent,

$FNG = \text{Vect}(a)$ et $\{a\}$ est une base de FNG .

4. Puisque $\dim(FNG) = 1$ et $\dim E = 4$, il faut choisir 3 ($= \dim E - \dim(FNG)$) éléments de \mathcal{B} qui complètent $\{a\}$ en une base de E . Puisque $a = 2e_1 + e_2 - e_4 \in \text{Vect}(e_1, e_2, e_4)$, tout choix de 3 vecteurs dans \mathcal{B} différent de $\{e_1, e_2, e_4\}$ donnera une base de E . Par exemple, on peut choisir e_1, e_2, e_3 ; il faut montrer que

$\{a, e_1, e_2, e_3\}$ est libre. Or, si $\lambda_0 a + \lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 + \lambda_3 e_3 = 0_E$, alors

$$\lambda_0(2e_1 + e_2 - e_4) + \lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 + \lambda_3 e_3 = (2\lambda_0 + \lambda_1)e_1 + (\lambda_0 + \lambda_2)e_2 + \lambda_3 e_3 - \lambda_0 e_4 = 0_E$$

d'où (puisque \mathcal{B} est libre)
$$\begin{cases} 2\lambda_0 + \lambda_1 = 0 \\ \lambda_0 + \lambda_2 = 0 \\ \lambda_3 = 0 \\ -\lambda_0 = 0 \end{cases}, \text{ qui entraîne } \lambda_0 = \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0.$$

Toute famille libre de 4 éléments de E est une base de E , d'où $\{a, e_1, e_2, e_3\}$ est bien une base de E . Un supplémentaire de $FNG = \text{Vect}\{a\}$ dans E est donc $\text{Vect}\{e_1, e_2, e_3\}$.